

Olivier Provost

Analyste programmeur

Montréal, Québec

+1 (514) 430 4454

✉ olivierprovost1@outlook.com

in olivierprovost1

Résumé

Développeur junior, motivé et avec une expertise en C#. Possède une expérience pratique avec le moteur Unity. Compétent dans la résolution de problèmes et animé par le désir de produire du code élégant, soigné, fonctionnel et répondant aux exigences. Joueur d'équipe collaboratif prêt à exceller dans un environnement de développement dynamique. Mes compétences principales sont:

Gère bien la pression	Bon membre d'équipe	Excellent communicateur
Passionné & Dynamique	Toujours en apprentissage	Plein de ressources

Projets

J'ai travaillé avec les engins de jeu Unity et Unreal, ce qui m'a permis de développer plusieurs jeux, que ce soit dans le cadre d'un cours ou de concours de programmation. J'ai notamment appris à faire:

De la conception de monde et de niveaux	Des systèmes d'inventaire	Du pathfinding
Des scripts d'évènement & ObjectPools	De la documentation claire	Des cinématiques

Mon portfolio peut-être envoyé sur demande.

Compétences

Programmation C#/WPF, C/C++, Bash, Python, HTML, CSS, PHP, JS, SQL, ORACLE, MongoDB

Outils Visual Studio, ASP.NET, Perforce, git, APEX de Oracle, Unreal Engine 5, Unity, Microsoft Office suite

Méthodologies SCRUM / Agile

Langages Français: parlé et écrit, Anglais: parlé et écrit

Expériences de travail

Jan. 2023 – **Analyste programmeur junior**, *Logiciels Ex-L-Tec*, Trois-Rivières

Août 2023 J'ai travaillé sur des applications sur mesure pour des clients.

- Développement et maintenance d'une application de modélisation interne en C++ basé sur SQL DBM.
- Création et maintenance d'une base de données de plus de 100 tables pour une application cliente en SQL.
- Conception et développement d'application en Apex Oracle avec CSS, HTML, JavaScript et PL_SQL pour faire des pages faciles d'utilisation pour les besoins et les attentes des clients.
- Travail en méthode SCRUM avec respect des sprints et des livrables pour les clients.
- Pour toutes questions ou recommandations, prière de contacter Pierre Blais à pierre.blais@ex-l-tec.com.

Mars. 2021 – **Vendeur et détenteur de clés**, *Jeuxjubes*, Rosemère

Jan. 2023 J'ai effectué des tâches diverses tel que :

- Assurer l'accueil et l'accompagnement des clients.
- Effectuer la gestion d'inventaire en magasin.
- Responsable de la mise en place du matériel promotionnel.
- Faire la maintenance de l'arrière boutique.

Jan. 2017 – **Conseiller en vente senior et détenteur de clés**, *GameStop*, Montréal

Fév. 2021 J'ai effectué des tâches diverses tel que :

- Participation attentive et responsable aux opérations du magasin.
- Assurez la cohérence des listes de précommande pour les sorties de jeux à venir.
- Gérer les situations clients sur le plancher.
- Gérer les commandes de produits et de matériel ainsi que d'effectuer des bons de commande pour le magasin.
- Conseiller les clients sur nos produits.
- Entraîner les nouveaux employés sur les caisses et le service client.

Diplômes

2023 **Tech. Informatique**, *Collège Lionel-Groulx*, Sainte-Thérèse

2020 **D.E.C. Sciences Humaines**, *Cégep Saint-Laurent*, Montréal

Autres formations

Formations en engin de jeu (Unreal et Unity), *GameDev.tv*

Diversité et inclusion, *Cours extracurriculaire au Cégep Saint-Laurent*

Travailler avec le stress, *Cours extracurriculaire au College Lionel-Groulx*

Intérêts

Bricoleur J'aime penser et développer des nouveaux projets pour en faire des outils pratique et facile à utiliser

Programmation Je me tiens toujours informé sur les dernières nouvelles du monde informatique.

Jeux vidéo J'aime faire des compétitions de conceptions de jeux autant que de jouer à des jeux avec une bonne histoire.

Sports Soccer, Entraînement.